



Câmara Municipal de Marília

ESTADO DE SÃO PAULO

P/N: 25519

APROVADO

4ª Sessão Ordinária - 27/02/2023

Requerimento nº 201-2023 do Vereador Dr. Elio Ajeka

Assunto – Solicitando ao Prefeito Municipal - Sr. Daniel Alonso, após consulta ao setor competente, informar a possibilidade da implantação de iluminação no pontilhão localizado na Rua Bahia; bem como, a realização de estudos visando eliminar o problema de acúmulo das águas pluviais. Também, pede-se a limpeza, pintura da grade de proteção e o reparo da calçada cujas pedras estão soltas; além disso, na parte superior, pede-se a poda da vegetação. De forma geral, solicita-se uma revitalização neste lugar que é referência da cidade. Vale lembrar que, o local é passagem para o Beco da Avenida Ipiranga - local que recebe atrações artísticas e que movimenta o lazer na cidade.

Exmo. Sr. Presidente da Câmara Municipal de Marília

Considerando que, o pontilhão da Rua Bahia é um dos cartões postais de Marília;

Considerando que, a estrutura é antiga e foi construída para permitir a passagem de trem;

Considerando que, se trata de um importante dispositivo viário;

Considerando o seu valor histórico e a necessidade da constante manutenção;

R E Q U E I R O, na forma regimental, após ouvido o Colendo Plenário, seja encaminhado ofício solicitando ao Prefeito Municipal - Sr. Daniel Alonso, após consulta ao setor competente, informar a possibilidade da implantação de iluminação no pontilhão localizado na Rua Bahia; bem como, a realização de estudos visando eliminar o problema de acúmulo das águas pluviais. Também, pede-se a limpeza, pintura da grade de proteção e o reparo da calçada cujas pedras estão soltas; além disso, na parte superior, pede-se a poda da vegetação. De forma geral, solicita-se uma revitalização neste lugar que é referência da cidade. Vale lembrar que, o local é passagem para o Beco da Avenida Ipiranga - local que recebe atrações artísticas e que movimenta o lazer na cidade.

S. S. Dr. Lourenço de Almeida Senne.

Dr. Elio Ajeka
Vereador - PP